

# Spielregeln – Zwei oder Vier (© Orges Leka)

## Ziel des Spiels:

Sammele möglichst viele Punkte, indem du richtig vorhersagst, ob zwischen der aktuellen und der aufgedeckten Karte **genau zwei gemeinsame Symbole** sind oder **vier** gemeinsame Symbole.

---

## Spieleranzahl:

2 oder mehr Spieler

---

## Spielmaterial:

- 36 Karten mit jeweils 10 Symbolen
  - Zwischen zwei Karten gibt es **entweder genau zwei** gemeinsame Symbole oder **vier**.
  - Eine **Tischglocke / Buzzer** .
- 

## Spielablauf:

1. **Jeder Spieler** erhält eine eigene Karte (Startkarte) und **hat 100 Punkte**.
  2. Der **Rest der Karten bildet einen verdeckten Stapel**.
  3. In jeder Runde wird die oberste Karte vom Stapel aufgedeckt.
  4. **Alle Spieler schauen gleichzeitig** auf ihre Karte und die neue Karte.
  5. Sobald jemand glaubt, dass es **genau zwei** oder **vier** gemeinsame Symbole gibt, darf er **auf den Buzzer hauen** und gleichzeitig laut „**Zwei**“ oder „**Vier**“ rufen oder auch **bluffen**.
- 

## Punktevergabe:

Wenn ein Spieler gerufen hat, erfolgt die Prüfung, **falls ein anderer Spieler nachfragt**:

Situation	Punkte für Rufenden	Punkte für Fragenden
„Zwei“ gerufen & tatsächlich genau zwei gemeinsame Symbole	+2 Punkt	-2 Punkt
„Zwei“ gerufen, aber vier gemeinsame Symbole	-5 Punkte	+5 Punkte
„Vier“ gerufen & tatsächlich vier gemeinsame Symbole	+5 Punkte	-5 Punkte
„Vier“ gerufen, aber zwei gemeinsame	-2 Punkt	+2 Punkt

Situation	Punkte für Rufenden	Punkte für Fragenden
Symbole		

---

### Zusatzregel – Nachfragen:

- **Andere Spieler dürfen anzweifeln**, ob der Ruf korrekt war (z. B. durch Nachfrage „Welche Symbole?“ ).
  - Stellt sich dabei heraus, dass der Spieler **falsch lag**, erhält er die **entsprechende Minuspunkte-Strafe** und **der Fragende erhält die Punkte nach der obigen Tabelle**.
  - Falls kein Spieler nachfragt, erhält der rufende Spieler die Punkte für den Rufenden nach der obigen Tabelle.
- 

### Spielende:

- Das Spiel endet, wenn alle Karten aufgebraucht sind oder eine vorher vereinbarte Rundenzahl erreicht ist.
  - **Gewonnen hat, wer die meisten Punkte hat.**
  - Bei Gleichstand: Stechen mit einer Karte.
- 

### Strategiehinweis:

Bluffen ist erlaubt – aber wer erwischt wird, zahlt.

Ihnen gefällt das Spiel und Sie wollen schön ausgedruckte Karten dazu haben?

Hier können Sie die Karten kaufen:

<https://www.meinspiel.de/2-oder-4-kartenspiel/>







